

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Marco Andrés Flores Tapia.** |
| --- | --- |
| Rut | **21.173.025-0** |

| Nombre estudiante | **José Miguel Moisés Calderón Ortega** |
| --- | --- |
| Rut | **20.880.111-2** |

| Nombre estudiante | **Bruno Dante Araus Wastavino.** |
| --- | --- |
| Rut | **20.880.429-4** |

| Carrera | **Ingenieria en informatica.** |
| --- | --- |
| Sede | **Duoc UC Melipilla** |

| **2. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | *Proyecto PANAP* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Modelamiento de base de datos, programación de aplicación móvil, integración de plataformas, ingeniería de software, diseño de software.* |
| Competencias | 1. *Administrar la configuración de ambientes, servicios de aplicaciones y bases de datos.* 2. *Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo a los requerimientos de la organización.* 3. *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.* 4. *Construir modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo.* 5. *Programar consultas o rutinas para manipular información de una base de datos de acuerdo a los requerimientos de la organización.* 6. *Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización.* 7. *Realizar pruebas de certificación tanto de los productos como de los procesos.* 8. *Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica que soporte los procesos de negocio.* 9. *Implementar soluciones sistémicas integrales para automatizar y optimizar procesos de negocio.* 10. *Resolver las vulnerabilidades sistémicas para asegurar que el software construido cumple las normas de seguridad.* 11. *Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.* 12. *Desarrollar la transformación de grandes volúmenes de datos para la obtención de información y conocimiento de la organización a fin de apoyar la toma de decisiones y la mejora de los procesos de negocio.* |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *Proyecto PANAP es una solución al problema que muchos vecinos se encuentran y es el siguiente: “¿Hay pan?, ¿Llegó el pan?”, “Me guarda pan”, y si, este problema está presente al ir hasta el negocio para saber si hay o no pan, por ende, PANAP será la solución a este problema. La situación está abordada Inicial y principalmente para “Pomaire” con objetivo en las personas comunes que deseen comprar y reservar pan de manera más sencilla.*  *El proyecto es desarrollado como una aplicación móvil, además la documentación realizada de este proyecto está estrechamente relacionado a la ingeniería en informática, debido a que se relaciona de forma directa con las competencias de la carrera, ya que involucra crear un proyecto por medio de una solución informática, desarrollando sistemas y procesos automatizados para cumplir un objetivo de acuerdo a los requerimientos del cliente o negocio.*  *Lo que ayudó a generar la idea de negocio fue el hecho de que siempre que una persona necesita pan debe ir al negocio para revisar si hay disponibilidad de este, sin embargo, mucha gente desearía poder saber de forma previa en que estado esta el pan y si es que el negocio tiene stock, por lo que nos decidimos a crear una App que a través de los negocios asociados y mostrados por un mapa, el comprador podrá reservar pan de un negocio y luego generar una orden para poder retirarlo. Como se explica el mayor aporte que tiene la aplicación es en cuanto a simplificar el proceso de comprar pan, por medio de visualizaciones e información que le ayuden a conocer el estado y disponibilidad del pan en los negocios que tenga a su alrededor.* |
| 2. Objetivos | *Objetivo 1: Desarrollar un proyecto ionic-Capacitor implementado con la API de Google Maps.*  *Objetivo 2: Diseñar una interfaz de usuario limpia y eficiente.*  *Objetivo 3: Modelar y diseñar la base de datos para las funcionalidades de la aplicación.*  *Objetivo 4: Diseñar e Implementar una conexión con la base de datos por medio de una API.*  *Objetivo 5: Diseñar e Implementar la funcionalidad de consulta de disponibilidad de pan en la aplicación.*  *Objetivo 6: Desarrollar la interfaz de usuario para la creación de cuentas tanto para compradores como para vendedores.*  *Objetivo 7: Integrar la funcionalidad de reservas dentro de la aplicación.*  *Objetivo 8: Realizar pruebas de usuario para asegurar la usabilidad y funcionalidad de la aplicación.* |
| 3. Metodología | ***Metodología Scrum***  Etapas y métodos de trabajo   * **Planificación del Sprint:** Antes de iniciar cada Sprint, se llevará a cabo una reunión de planificación donde se definirán las tareas y objetivos específicos a cumplir en ese Sprint, alineados con los objetivos generales del proyecto. * **Daily Scrum:** Durante el Sprint, se realizan reuniones diarias de corta duración (15 minutos) para revisar el progreso, identificar obstáculos y coordinar las actividades del equipo. * **Revisión del Sprint:** Al final de cada Sprint, se realizará una revisión para evaluar los entregables y recibir retroalimentación de los interesados, lo que permitirá realizar ajustes si es necesario. * **Retrospectiva del Sprint:** Después de la revisión, se llevará a cabo una retrospectiva para analizar lo que funcionó bien, lo que no, y cómo se pueden mejorar los próximos Sprints.   Roles en el equipo:   * **Scrum Master:** Marco Andrés Flores Tapia. Responsable de asegurar que Scrum se entienda y se aplique correctamente, facilitando las reuniones y eliminando obstáculos. * **Equipo de Desarrollo:** Bruno Dante Araus Wastavino y José Miguel Moisés Calderón Ortega, encargados del desarrollo técnico y de llevar a cabo las tareas asignadas durante los Sprints. |
| 4. Desarrollo | *El desarrollo está dividido en 3 fases en donde se incluyen 5 Sprints. desde el Sprint 0 hasta el Sprint 4.*  *Sprint 0: desarrollo de documentación y entendimiento de lo que se desarrollará*  *Sprint 1: creación del proyecto en Github y ionic para iniciar desarrollo*  *Sprint 2: Sprint principal para completar los objetivos*  *Sprint 3: sprint dedicado a finalizar la app*  *Sprint 4: Sprint de entrega de proyecto.* |
| 5. Evidencias | ***Las evidencias que hemos otorgado a lo largo del proyecto están documentadas en TRELLO y en GITHUB de igual manera, pero no a la par del TRECHO, en TRELLO se encuentran comentarios de las tareas de los Sprints que se han desarrollado.***  ***Enlace GitHub:*** [***https://github.com/BrunoAraus/Proyecto-PANAP/***](https://github.com/BrunoAraus/Proyecto-PANAP/)  ***Enlace Trello:*** [***https://trello.com/invite/64398bf808f835328994ce78/ATTI9a8b90a41985b73da2a1947f671da1abEF4A855E***](https://trello.com/invite/64398bf808f835328994ce78/ATTI9a8b90a41985b73da2a1947f671da1abEF4A855E) |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | *Marco Flores (Scrum Master): Mis intereses han ido cambiando un poco, me he dado cuenta que mis preferencias han cambiado principalmente en la programación, ahora encuentro que gestionar o liderar se me da un poco mejor, pero no lo suficiente como para dedicarme a ello al 100%, por lo menos hasta el momento.*  *Principalmente me gustaria profundizar mas la metodología Scrum, la encuentro muy flexible , aún más cuando el proyecto tiene cambios entre sprints, otorgando esa facilidad a la hora de enfrentarme a inconvenientes, modificar fechas de entregas sin perjudicar el avance, la información temprana de los avances, y la documentación de esta misma (aquella que se visualiza en trello), hablando de trello, la manera que nos facilita el trabajo, teniendo un orden de donde se entregan las tareas y evidencias. Si bien, la gestión ha sido un fuerte gracias a la metodología ocupada, igual hay ocasiones donde se requiere más conocimiento de esta, me gustaria conocer mas, no solo con la metodología, tambien con el desarrollo. A lo largo del proyecto se me ha dado la situación en donde debo de participar en el desarrollo, y mis habilidades dentro de estas áreas no son las mejores, pero esto no detuvo la emoción de desarrollar el proyecto, he aprendido a utilizar nuevamente herramientas que no practica siempre, y he mejorado con mi “orden” al programar.*  *José Calderón (Frontend Developer): Tiene directamente relación con mis intereses profesionales, este proyecto se planteó en base a la idea de todos y cada uno del equipo, aportando valor y mejorar nuestras habilidades que podemos desarrollar a través de este. Como mencioné a principio de semestre las áreas de Front y bases de datos son de mi interés y las he podido trabajar en este proyecto sin problema alguno.*  *Me gustaría seguir en la línea en la que me encuentro, seguir con el desarrollo frontend y sobre las bases de datos. En particular aplicaciones Mobile o relacionadas a este, obviamente sin cerrarme a las oportunidades que me da el desarrollo web.*  *Me proyecto con mucha ambición de seguir perfeccionándose en mis conocimientos y de la misma manera buscar especializarme, tener áreas específicas en las que me pueda desenvolver sin problema alguno.*  *Bruno Araus(Backend Developer): De momento encuentro una relación directa entre mis intereses profesionales y el proyecto, principalmente por la utilización de base de datos y desarrollo en html por parte de Ionic, por lo que aun con el avance que tiene el proyecto tengo mis intereses profesionales enfocados de la misma forma que al inicio.*  *de momento me gustaría seguir profundizando en cuanto a desarrollos web o html y principalmente en bases de datos, me veo realizando trabajos enfocados en esos dos aspectos principalmente, además encuentro que podría tener un buen desempeño a futuro en especial si consigo hacer más enfoque general* |

# *Referencias*

*Estos son enlaces a sitios web con los que se apoyaron para realizar el proyecto*

***Desarrollo API Y APP***

*Documentation*. (n.d.). PHP. Retrieved November 23, 2024, from <https://www.php.net/docs.php>

*Ionicons: Premium Open Source Icon Pack for Ionic Framework*. (n.d.). Ionic.io. Retrieved November 23, 2024, from <https://ionic.io/ionicons>

*Open-Source UI Toolkit to Create Your Own Mobile Apps*. (n.d.). Ionic Framework. Retrieved November 23, 2024, from <https://ionicframework.com/docs>

stackoverflow. (n.d.). *Auto documenting REST API in PHP*. stackoverflow. <https://stackoverflow.com/questions/5315524/auto-documenting-rest-api-in-php>

YourProgrammer. (2021, 01 30). *#1 Creating Database and connecting it | Ionic 5 PHP MySQL CRUD Operations | Ionic 5 Tutorials*. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=Ep47SAOCD3k&list=PLGg5NUnTrEVbwbPqf19NUI35XsNQqy2G3>

***Metodología Scrum.***

Sutherland, J., & Schwaber, K. (2020). *The Scrum guide*. Scrum.org.

<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-US.pdf>

Nimble Work. *(s. f.)*. ¿Qué es la metodología Scrum? Y gestión de proyectos Scrum. <https://www.nimblework.com/es/agile/que-es-scrum/>

Atlassian. (n.d.). *Qué es Scrum y cómo empezar, (s. f.)*.

<https://www.atlassian.com/es/agile/scrum>